

## 2006 Le Test de Mai : "Let's Play"

Bonjour et bienvenue sur Echecs Académie.

C'est la période des examens et comme vous vous êtes prêtés au Jeu Test, nous allons maintenant passer aux réponses des questions techniques et culturelles concoctées par notre équipe.  
Attention, la solution du test ...

[Question A] : La défense française se joue après le coup

- A – 1.e4
- B – 1.d4
- C – 1.c4

Réponse Confort - La défense française est une ouverture classique qui se joue après le coup 1.e4. Elle est caractérisée par la réponse 1. - e6 pour préparer le coup 2. - d5. Nous avons par exemple 1.e4 e6 2.d3 la française fermée et principalement 1.e4 e6 2.d4 d5 la française type avec toutes ses variantes classiques. Echecs Académie aura bien évidemment l'occasion de revenir sur cette ouverture.

[Question B] : Aux échecs, la fourchette est

- A – un coup qui donne faim
- B – un coup qui attaque 2 pièces
- C – un coup qui se joue dans l'attaque à la baïonnette

Réponse Confort - La fourchette est bien évidemment un coup qui permet à une pièce d'attaquer 2 pièces à la fois. Chaque pièce peut donc faire une fourchette et permettre grâce à l'attaque de plusieurs pièces adverses d'en gagner une ! Cette façon de jouer fait partie des tactiques élémentaires aux échecs, donc à la base de nombreuses combinaisons. Nous aurons également l'occasion de revenir sur l'attaque à la baïonnette qui est une méthode d'attaque typique aux échecs.

[Question C] : Dans la position ci-dessous les blancs jouent et

- A – gagnent
- B – font partie nulle
- C – perdent

Réponse Confort - Les blancs gagnent. Et oui, dans cette position le roi et les 2 pions parviennent à dominer la tour !!

[Question D] : Dans la position ci-dessous qui ressemble presque à la position ci-dessus, les blancs jouent et

- A – gagnent
- B – font partie nulle
- C – perdent

Réponse Confort - Les blancs font partie nulle. Et oui, les positions se ressemblent presque mais aux échecs, il n'y a pas de place au hasard. Un pion se retrouve un peu plus éloigné et la position est nulle.

[Question E] : Dans la position suivante, les blancs au trait arrivent-ils à bloquer les pions noirs ??

- A – OUI
- B – NON
- C – Personne ne le sait ?!

Aux échecs, il n'y a rien qui ne se sache pas. La seule question que les joueurs se posent parfois, c'est qui le sait ! Bon passons maintenant à la solution !

Réponse Top - Et bien les blancs arrivent à bloquer les 3 pions noirs très menaçants. Nous verrons la solution à la fin du questionnaire.

[Question F] : L'anglaise est

- A – une fille qui parle anglais
- B – une ouverture aux échecs
- C – une tactique très élaborée

Réponse Confort - L'anglaise est une ouverture aux échecs. Le coup qui caractérise ce début de partie est 1.c4. Cette

ouverture est la troisième principale aux échecs après 1.e4 et 1.d4. Originale ou parfois classique, elle permet d'éviter des lignes principales tout en jouant sur des schémas de type universel.

[Question G] : Le Champion du Monde Emmanuel Lasker (1868-1941) était l'ami de

- A – Siegbert Tarrasch
- B - Albert Einstein
- C – Charlie Chaplin

Réponse Top et Confort - Emmanuel Lasker était l'ami de Albert Einstein. Le Champion du Monde du début du XXème siècle a géré sa carrière en s'accordant de nombreuses années sabbatiques et par la même occasion, du temps pour ses autres occupations (Philosophie, Mathématique et Sociologie). Avec le célèbre savant et prix Nobel, il s'entretenait régulièrement à propos de la théorie sur la relativité. Quant à Siegbert Tarrash, un joueur contemporain à Lasker, il appartenait à ses pires ennemis. Tarrash surnommé le "Praeceptor Germaniae" considérait que Lasker n'était qu'un simple joueur de café.

[Question H] : Dans la position ci-dessous, il faut jouer (facile)

- A – 1.Tb8
- B – 1.Rh2
- C – 1.Tf1

Réponse Confort - Il faut bien évidemment jouer 1.Tb8 # \*\*.

\*\* Le signe # signifie Echecs et Mat

[Question I] : C'est ce qu'on appelle

- A – Le coup du berger
- B – Le mat du couloir
- C – Le coup le plus long ?!

Réponse Confort - Le mat survenu après le coup 1.Tb8 # est un mat du couloir.

Pourquoi ?? Tout simplement parce que le roi des noirs ne peut pas quitter la huitième rangée. Il est donc emprisonné dans un couloir sur la huitième rangée !

Les réponses sont donc A-A ; B-B ; C-A ; D-B ; E-A ; F-B ; H-A ; I-B . Pour les questions C, D et E, nous vous invitons sur le lien en vert pour la suite des explications.

Solution des questions C, D et E

[Questions subsidiaires] (difficile)

[Question 1]

Dans la position ci-contre, que faut il jouer avec les blancs ?

Réponse à la question subsidiaire 1

Vous découvrirez comment la tour blanche attaquée par le roi blanc arrive à stopper les pions noirs.

[Question 2]

De quelle partie est issue cette position célèbre ? Sinon, que faut-il jouer avec les blancs ?

Cette position est issue de la partie Karpov - Shirov jouée en 1992 au tournoi de Bienne (Suisse). L'ancien champion du monde alors au sommet de son art a joué le coup 21.Fxe5. Il s'est débarrassé de la fameuse paire de fous pour obtenir un contrôle magistral des cases blanches.

La Stratégie à la Karpov (les explications)A bientôt