

La Marche des Pièces : Le Roi

Nous allons maintenant apprendre comment se déplace le Roi. Et pour que vous compreniez mieux, nous avons divisé le chapitre en 3 paragraphes.

- le Roi

- l'Echec au Roi

- le Roque

Nous vous conseillons de choisir l'ordre proposé ci-dessus et ce afin d'arriver plus vite au bon maniement du roi. A vous de jouer!

Le Roi

Attention !! : le déplacement du Roi est particulier. Soyez donc attentifs!

La marche du Roi est facile à retenir. Le Roi se déplace d'une case dans n'importe quel sens et prend comme il se déplace.

Il faut également savoir que le roi est la pièce maîtresse du jeu d'échecs, si lent soit il !

Explications...

Dans l'exemple 1, nous avons placé le roi blanc sur la case f3. Toutes les cases vertes sont autant de possibilités de mouvement pour le roi. Evidemment , c'est la même chose pour le roi sur la case c6.

Le roi prend comme il se déplace. C'est ce que nous allons voir maintenant.

Dans l'exemple 2, nous avons rajouté un pion noir sur la case f2. Le roi blanc sur f3 qui se déplace d'une case à la fois, peut bien évidemment prendre ce pion. Ce coup est d'ailleurs conseillé.

Dans les articles précédent, nous avons appris qu'aux échecs on ne prend ("mange" se dit aussi) pas ces propres pièces. C'est bien évidemment la même chose pour le roi.

Dans l'exemple 3, nous avons rajouté des pièces autour du roi blanc. Les cases vertes indiquent autant de possibilités pour ce roi. Il peut aller en g2,f4,e2,e3,e4 ou "manger" le pion f2. Il ne peut bien évidemment pas prendre le pion g3 ni le cavalier g4.

Le roi se déplace d'une case à la fois. Facile non !

Vous allez me dire "Comment un roi aussi lent peut-il être la pièce maîtresse de ce jeu ?".

Et comme je m'attendais à cette question, qui est d'ailleurs fort justifiée si on compare la marche du Roi à celle du Cavalier, du Fou, de la Tour et de la Dame, je vous invite au chapitre suivant intitulé "l'Echec au Roi". Avant de passer à la suite, n'oubliez pas de bien revoir ce chapitre.

La Marche des Pièces : A SUIVRE !!