La Marche des Pièces : la Prise en Passant

Nous allons maintenant apprendre comment se déplace le Pion. Et pour que vous compreniez mieux, nous avons divisé le chapître en 3 paragraphes.

- le Pion
- la Prise en Passant
- la PromotionNous

vous conseillons de choisir l'ordre proposé ci-dessus et ce afin d'arriver plus vite au bon maniement du pion. A vous de jouer!

La Prise en Passant

Attention !! : le déplacement du Pion est particulier. Soyez donc attentifs!

La prise en passant est un coup de pion qui permet de prendre un pion adverse qui avance de 2 cases. Comme pour une prise normale, le pion doit se trouver sur la colonne voisine au pion pris mais sur la même rangée que celui-ci. Cette prise n'est possible que juste àprès l'avancée du pion de 2 cases. Un ou plusieurs coups plus tard, celà n'est plus possible.

Explications...

Dans l'exemple 1, les cases vertes représentent le coup que les noirs ont l'intention de jouer. Ils veulent pousser de 2 cases le pion e7. Si on réfléchit, on constate que ce pion pour arriver sur la case d'arrivée e5 passe par une case controllée par le pion d5, la case e6. Dans ce cas, le pion d5 peut prendre le pion e5 mais il se placera sur la case e6. C'est ce que l'on appelle la prise en passant.

Les noirs s'apprètent à jouer le coup de pion e7-e5.
La suite des explications...

Dans l'exemple 2, les noirs viennent juste de jouer le coup e7-e5. Alors le pion blanc d5 peut soit avancer en d6 soit prendre en passant le pion e5 et se placer sur la case e6.

Attention!! Si les blancs jouent un autre coup, ils ne pourront plus jamais prendre en passant le pion e5.

La deuxième leçon sur la marche des pions est finie. Avant de passer à la suite, n'oubliez pas de bien revoir ce chapitre.

La Marche des Pièces : A SUIVRE !!